Выполнил: Дорофеев Стефан

Проект: “Тетрис”

Техническая записка

Задействованы следующие функции библиотеки:

* Открытие разных окон (стартового окна, меню, уровней)
* Выбор сложности
* Запись данных в файл с расширением .txt

Принцип работы:

* Вас в течении 4 секунд встречает стартовое окно с приветствием.
* Открывает меню с несколькими пунктами (выбор сложности, Play, Quit)
* После поражения в игре запускается окно “Game over”, также происходит запись сессии, если побит рекорд. Через 4 секунды вы снова попадаете в меню.

Плюсы:

* Удобный и красивый интерфейс.
* Классическая игра “Tetris” будет интересна любому человеку, который хочет “убить время” или расслабиться. Игра – проста, поэтому в нее может играть человек любого возраста.
* Благодаря простоте, игра запуститься практически на любом ПК.

Минусы:

* Отсутствие дизайна в основном меню
* Отсутствие .exe файла (Запуск игры только в PyCharm)